denk.mal.digital UG haftungsbeschränkt
St.-Wolfgangstraße 24 | D- 86404 Meitingen

Rascal
denk.mal.digital
UG haftungsbeschränkt

tel: 0049 (0) 8271 421 75 60
fax: 0049 (0) 8271 421 75 61
kontakt@denkmaldigital.eu
denkmaldigital.eu
UID: DE337247390
Handelsregister HR B 35261

VR-Bank Handels- und Gewerbebank
IBAN: DE21 7206 2152 0003 0590 30

Rascal: Schutzzonen für einen Bindungsplan markieren

Inhalt

1 Farbcodierung der Schutzzonen 2
2 Auswahlbox für Schutzzonen 3
3 Farbcodierung und interaktiver Grundriss 4

Stand: 2026-08-24

Zusammenfassung:

Rascal kann einen denkmalpflegerischen Bindungsplan (oft Teil eines Denkmalpflegeplans oder Werteplans) abbilden.

Die Schutzzonen werden dabei durch vier unterschiedliche Kategorien farblich dargestellt.

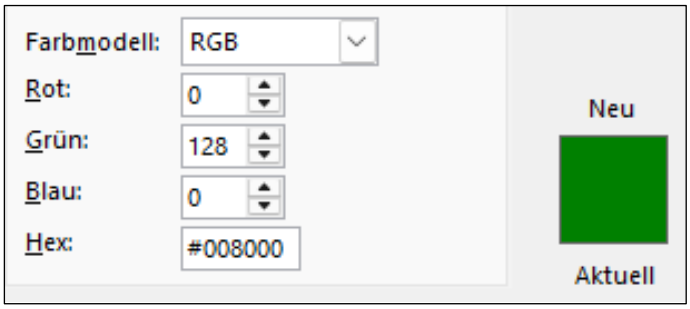
Fragen an kontakt@denkmaldigital.eu

denk.mal.digital UG
St.-Wolfgangstraße 24 | D- 86404 Meitingen
kontakt@denkmaldigital.eu

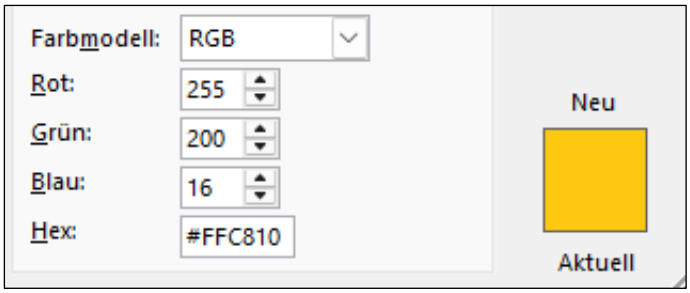
1 Farbcodierung der Schutzzonen

Rascal verwendet ein Ampelsystem mit folgenden Farbcodes:

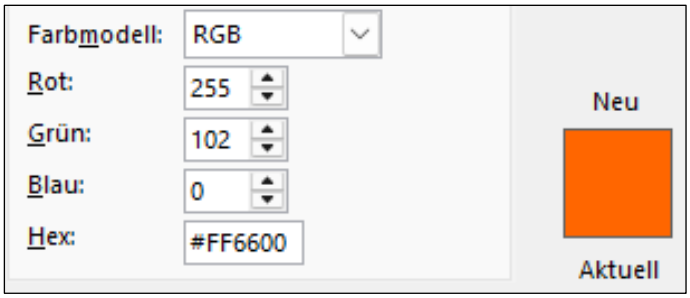
Geringer Schutz



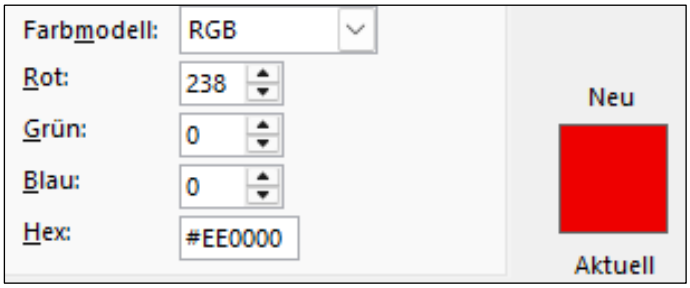
Mittlerer Schutz



Starker Schutz



Besonders starker Schutz



denk.mal.digital UG
St.-Wolfgangstraße 24 | D- 86404 Meitingen
kontakt@denkmaldigital.eu

2 Auswahlbox für Schutzzonen

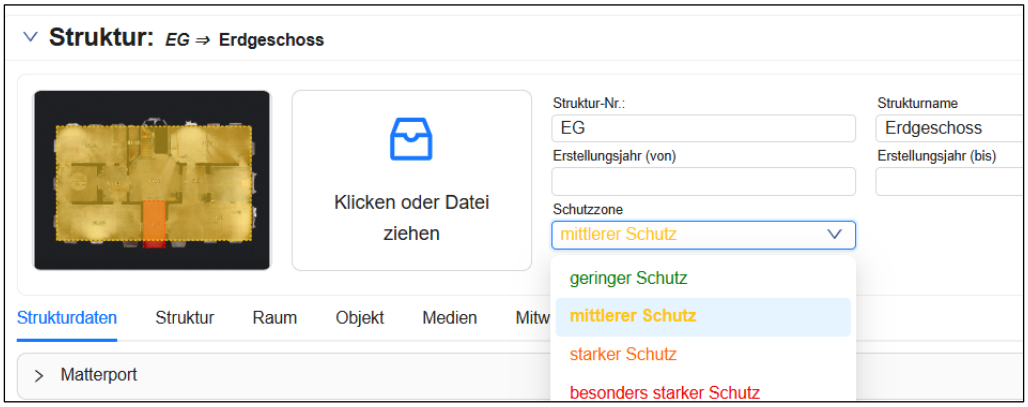


Abbildung 1: Die Auswahlbox für die Schutzzonen befindet sich im Kopfbogen und kann auf jeder Strukturebene verwendet werden. Hier im Beispiel ist das die Strukturebene ‚Erdgeschoss': Das Erdgeschoss wurde als ‚mittlerer Schutz' kategorisiert.

Abbildung 2: Jeder Raum kann mit einer individuellen Schutzzone markiert werden. Im Beispiel hier ist das Rot (‚besonders starker Schutz').

denk.mal.digital UG
St.-Wolfgangstraße 24 | D- 86404 Meitingen
kontakt@denkmaldigital.eu

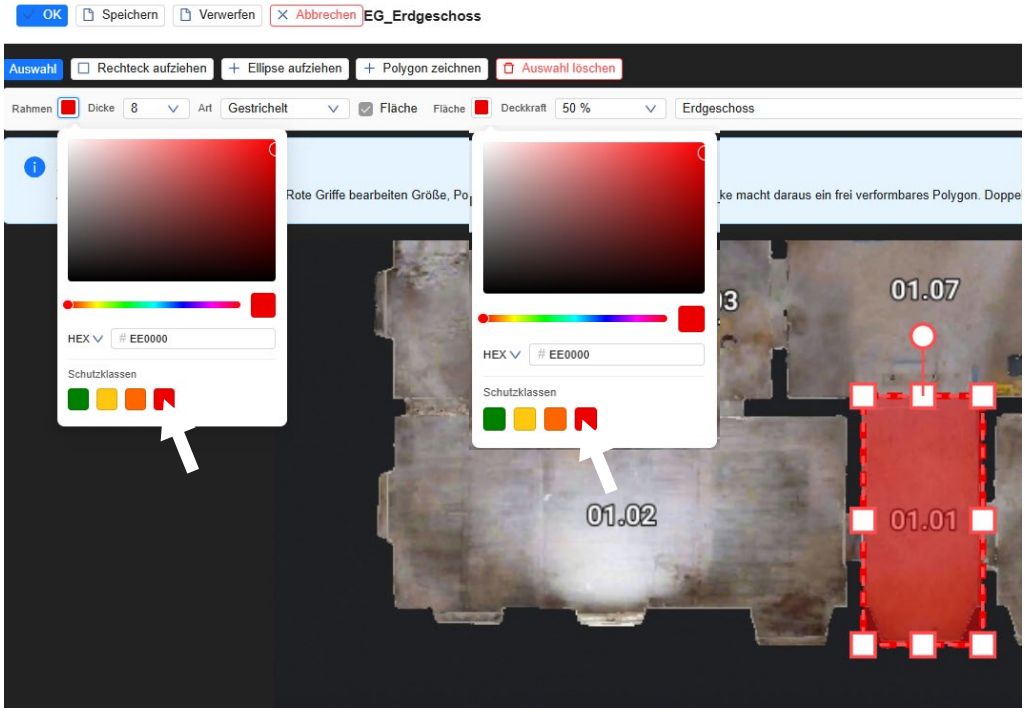


Abbildung 3: Im Grundriss kann die Strukturebene oder der Raum passend markiert werden gemäß Farbcodierung, im Beispiel hier ist das Rot in RGB 238/0/0. Die vier Farbtöne grün, gelb, orange und rot können in der Auswahlbox für den Rahmen und die Fläche direkt ausgewählt werden.

3 Farbcodierung und interaktiver Grundriss

Die Farbcodierung der Schutzzonen kann in einem interaktiven Grundriss verwendet werden.

Wie mit Rascal ein interaktiver Grundriss erstellt werden kann, wird im Tutorial 02 beschrieben.